

DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL DALAM.....	i
LEMBAR PERSYARATAN GELAR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iv
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SINGKATAN DAN SIMBOL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	3
1.4.1 Tujuan Umum	3
1.4.2 Tujuan Khusus	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.5.1 Manfaat Teoritis	4
1.5.2 Manfaat Praktis	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Hasil Penelitian Terdahulu.....	5
2.2 Konsep Remaja	6
2.2.1 Pengertian Remaja	6
2.2.2 Permasalahan Kesehatan Pada Remaja Putri	7
2.3 Konsep Tablet Tambah Darah	7
2.3.1 Definisi Tablet Tambah Darah.....	7
2.3.2 Efek Samping Tablet Tambah Darah.....	7
2.3.3 Anjuran Konsumsi Tablet Tambah Darah	8
2.3.4 Cara Minum Tablet Tambah Darah	8
2.3.5 Kontra Indikasi Konsumsi Tablet Tambah Darah	9
2.4 Konsep Dasar Kepatuhan.....	10
2.4.1 Definisi Kepatuhan.....	10
2.4.2 Faktor – Faktor Perilaku yang Mempengaruhi Kepatuhan	10
2.4.3 Faktor Ketidakpatuhan Konsumsi Mineral besi.....	11
2.4.4 Strategi Meningkatkan Kepatuhan Konsumsi TTD.....	12
2.4.5 Tolak Ukur Kepatuhan Konsumsi TTD	12
2.5 Konsep Aplikasi Smartphone.....	13
2.5.1 Definisi Aplikasi <i>Smartphone</i>	13
2.5.2 Fungsi Aplikasi <i>Smartphone</i>	14
2.5.3 Konsep Penggunaan Aplikasi <i>Smartphone</i> sebagai Pengingat Minum Tablet Tambah Darah	15

2.5.4 Aplikasi <i>Whatsapp</i>	15
2.5.5 Aplikasi Skedit	18
2.6 Konsep Dasar Hemoglobin	20
2.6.1 Pengertian Hemoglobin dan Kadar Hemoglobin	20
2.6.2 Faktor yang Mempengaruhi Peningkatan Kadar hemoglobin	20
2.6.3 Metode Pengukuran Hemoglobin	22
2.6.4 Pengukuran Kadar Hemoglobin	23
2.6.5 Cara Menghitung Peningkatan Kadar Hemoglobin	23
2.7 Kerangka Konsep	24
Faktor yang Mempengaruhi Peningkatan Kadar Hemoglobin	24
2.8 Hipotesis	24
BAB 3 METODE PENELITIAN	25
3.1 Desain Penelitian	25
3.1.1 Jenis Penelitian	25
3.1.2 Rancangan Penelitian	25
3.2 Lokasi dan Waktu	25
3.2.1 Lokasi Penelitian	25
3.2.2 Waktu Penelitian	26
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	26
3.3.1 Variabel Penelitian	26
3.3.2 Definisi Operasional Variabel	26
3.3 Rancangan Sampel	27
3.3.1 Populasi Penelitian	27
3.3.2 Sampel	27
3.4 Alur Penelitian	30
3.5 Pengumpulan Data	31
3.5.1 Prosedur Pengumpulan Data	31
3.5.2 Instrumen Data	32
3.6 Pengelolaan dan Analisa Data	32
3.6.1 Teknik Pengolahan Data	32
3.6.2 Analisis Data	33
3.7 Etika Penelitian	34
3.7.1 Persetujuan (<i>Informed Consent</i>)	34
3.7.2 Tanpa Nama (<i>Anonymity</i>)	34
3.8 Keterbatasan	35
BAB 4 HASIL PENELITIAN	36
4.1 Gambaran Umum Lokasi Penelitian	36
4.2 Data Umum	36
4.3 Data Khusus	37
4.3.1 Kepatuhan konsumsi tablet tambah darah sebelum dan sesudah menggunakan aplikasi <i>smartphone</i>	37
4.3.2 Peningkatan Kadar Hemoglobin Sesudah Menggunakan Aplikasi <i>Smartphone</i>	37
4.3.3 Pengaruh kepatuhan konsumsi tablet tambah darah menggunakan aplikasi <i>smartphone</i> terhadap peningkatan kadar hemoglobin	38
BAB 5 PEMBAHASAN	39
5.1 Kepatuhan Konsumsi Tablet Tambah Darah Sebelum dan Setelah Menggunakan Aplikasi <i>Smartphone</i>	39

5.2 Peningkatan Kadar Hemoglobin Sesudah Menggunakan Aplikasi Smartphone	40
5.3 Pengaruh Kepatuhan Konsumsi Tablet Tambah Darah Menggunakan Aplikasi Smartphone Terhadap Peningkatan Kadar Hemoglobin.....	42
BAB 6 SIMPULAN DAN SARAN.....	44
6.1 Simpulan	44
6.2 Saran.....	44
6.2.1 Bagi Peneliti	44
6.2.2 Bagi Institusi	44
6.2.3 Bagi Masyarakat.....	45
DAFTAR PUSTAKA	46