

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Literatur Terdahulu.....	7
Tabel 3.1 Bentuk Rancangan Penelitian	38
Tabel 3.2 Definisi Operasional	40
Tabel 3.3 Blueprint BSES-SF	47
Tabel 3.4 Blueprint <i>LATCH Score</i>	48
Tabel 4.1 Distribusi Frekuensi Karakteristik Responden	56
Tabel 4.2 Distribusi Frekuensi <i>Procedural Self-Efficacy</i> Sebelum diberikan Intervensi berbasis <i>Augmented Reality</i>	57
Tabel 4.3 Distribusi Frekuensi <i>Procedural Self-Efficacy</i> Setelah diberikan Intervensi berbasis <i>Augmented Reality</i>	57
Tabel 4.4 Analisis Pengaruh Intervensi Berbasis <i>Augmented Reality</i> Terhadap Peningkatan <i>Procedural Self-Efficacy</i> Teknik Menyusui	58