

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM.....	i
LEMBAR PERSYARATAN GELAR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	v
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR BAGAN.....	xvii
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1 Tujuan Umum.....	4
1.4.2 Tujuan Khusus.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Institusi.....	5
1.5.2 Manfaat Bagi Sekolah.....	5
1.5.3 Manfaat Bagi Peneliti.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Keaslian Penelitian.....	6
2.2 Tinjauan Pustaka.....	9
2.2.1 Pengetahuan.....	9
2.2.2 Pemeliharaan kebersihan gigi.....	11

2.2.3	Promosi	15
2.2.4	Anak usia sekolah dasar	16
2.2.5	Media <i>board game</i>	17
2.2.6	Teori SOR	19
2.3	Kerangka Konsep	19
2.3.1	Kerangka Konsep	20
2.3.2	Narasi	20
BAB III METODE PENELITIAN		22
3.1	Desain	22
3.2	Lokasi dan waktu	22
3.2.1	Lokasi	22
3.2.2	Waktu	22
3.3	Variabel Dan Definisi Operasional	22
3.4	Jumlah sasaran penelitian	23
3.5	Alur penelitian	23
3.6	Pengumpulan data	24
3.6.1	Prosedur Pengumpulan Data	24
3.6.2	Metode Pengumpulan Data	27
3.6.3	Instrumen Pengumpulan Data	27
3.7	Pengolahan dan Analisa Data	27
BAB IV HASIL PENGUMPULAN DATA DAN ANALISIS DATA		28
4.1	Gambaran Umum	28
4.2	Hasil Pengumpulan Data dan Analisa Data	29
4.2.1	Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang waktu yang tepat menyikat gigi dengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	29
4.2.2	Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang cara yang tepat menyikat gigi dengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	30
4.2.3	Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang frekuensi menyikat gigi dengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	30

4.2.4 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang makanan yang berpengaruh terhadap kesehatan gigi dengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	31
4.2.5 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang alat dan bahan menyikat gigi dengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	31
4.2.6 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang mengunyah kedua sisidengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	32
4.2.7 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang rutin periksa gigi dengan media board game di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	32
BAB V PEMBAHASAN	34
5.1 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang waktu yang tepat menyikat gigi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	34
5.2 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang cara yang tepat menyikat gigi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	35
5.3 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang frekuensi menyikat gigi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	35
5.4 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang makanan yang berpengaruh terhadap kesehatan gigi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	35
5.5 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang alat dan bahan menyikat gigi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	37
5.6 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang mengunyah kedua sisi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	37

5.7 Pengetahuan pada siswa kelas III sebelum dan sesudah tentang rutin periksa gigi dengan media <i>board game</i> di SDN Jajar Tunggal III Surabaya tahun 2025	38
BAB VI KESIMPULAN	39
6.1 Kesimpulan	39
6.2 Saran	40
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN	44