

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Kerangka Konsep Penelitian Pengaruh Terapi <i>Origami Craft</i> Terhadap Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> Pada Anak Usia Prasekolah Di Rw 05 Kramat Jegu Taman Sidoarjo	35
Gambar 4.1 Skema Desain Penelitian One Group Pre-Post Test Design	38
Gambar 4.9 Kerangka Kerja Penelitian Pengaruh Terapi <i>Origami Craft</i> Terhadap Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> Pada Anak Usia Prasekolah Di Rw 05 Kramat Jegu Taman Sidoarjo	50