

DAFTAR ISI

Sampul Dalam.....	i
Lembar Persyaratan Gelar.....	ii
Lembar Persetujuan.....	iii
Lembar Pengesahan.....	iv
Surat Pernyataan Orsinalitas.....	v
Abstrak.....	vi
Abstract.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Arti Lambang, Singkatan, Dan Istilah.....	xiv
Daftar Lampiran.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Tujuan.....	6
1.3.1 Tujuan Umum.....	6
1.3.2 Tujuan Khusus.....	6
1.4 Manfaat penelitian.....	7
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	7
1.4.2 Manfaat Praktis.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Konsep Risiko Kecanduan <i>Gadget</i>	8
2.1.1 Definisi Risiko Kecanduan <i>Gadget</i>	8
2.1.2 Indikator Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> pada Anak Prasekolah.....	8
2.1.3 Potensi Dampak Risiko Kecanduan <i>Gadget</i>	10
2.1.4 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Risiko Kecanduan <i>Gadget</i>	14
2.1.5 Tingkat Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> pada Anak Usia Prasekolah.....	16
2.2 Konsep Terapi <i>Origami</i>	19
2.2.1 Definisi Terapi <i>Origami</i>	19
2.2.2 Tujuan Terapi <i>Origami Craft</i> pada Anak Usia Prasekolah.....	19
2.2.3 Manfaat Terapi <i>Origami Craft</i> pada Anak Usia Prasekolah.....	21
2.2.4 Mekanisme Fisiologis Terapi <i>Origami</i>	22
2.3 Konsep Anak Usia Prasekolah.....	23
2.3.1 Definisi Anak Usia Prasekolah.....	23
2.3.2 Karakteristik Anak Usia Prasekolah.....	23
2.3.3 Perkembangan Anak Usia Prasekolah.....	26
BAB III KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESIS.....	35
3.1 Kerangka konsep.....	35
3.2 Penjelasan Kerangka Konsep.....	36
3.3 Hipotesis.....	37
BAB IV METODE PENELITIAN.....	38
4.1 Desain Penelitian.....	38
4.2 Populasi, Teknik Sampling dan Sampel.....	39

4.3	Variabel Penelitian	42
4.4	Definisi Operasional	42
4.5	Tempat Penelitian	43
4.6	Waktu Penelitian	43
4.7	Instrumen Penelitian	43
4.8	Prosedur Pengumpulan Data	48
4.9	Kerangka Kerja.....	50
4.10	Analisa Data	51
4.11	Etika Penelitian	55
BAB V	HASIL PENELITIAN	57
5.1	Data Umum Penelitian	57
5.1.1	Gambaran Umum Lokasi Penelitian	57
5.1.2	Data Subjek Penelitian	58
5.2	Data Khusus Penelitian.....	60
5.2.1	Hasil Observasi Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> Anak Sebelum Perlakuan 60	
5.2.2	Hasil Observasi Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> Anak Setelah Perlakuan .60	
5.2.3	Analisis Pengaruh Terapi <i>Origami Craft</i> Terhadap Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> Pada Anak Usia Prasekolah	61
BAB VI	PEMBAHASAN	62
6.1	Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> pada Anak Usia Prasekolah Sebelum Diberikan Terapi <i>Origami Craft</i>	62
6.2	Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> pada Anak Usia Prasekolah Setelah Diberikan Terapi <i>Origami Craft</i>	65
6.3	Pengaruh Terapi <i>Origami Craft</i> terhadap Risiko Kecanduan <i>Gadget</i> pada Anak Usia Prasekolah	70
6.4	Keterbatasan Penelitian	73
6.5	Implikasi dalam Keperawatan	74
BAB VII	KESIMPULAN DAN SARAN	76
7.1	Kesimpulan	76
7.2	Saran	76
	DAFTAR PUSTAKA.....	79
	DAFTAR LAMPIRAN.....	83
	DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	118