

ABSTRAK

Faiza Nurvitasari

PENGARUH TERAPI ORIGAMI CRAFT TERHADAP RISIKO
KECANDUAN GADGET PADA ANAK USIA PRASEKOLAH DI RW 05
KRAMAT JEGU TAMAN SIDOARJO

xiii + 118 Halaman + 10 Tabel + 18 Lampiran

Penggunaan gadget yang berlebihan pada anak usia prasekolah menjadi permasalahan yang semakin meningkat dan berpotensi menimbulkan risiko kecanduan. Kondisi ini dapat berdampak negatif terhadap perkembangan emosi, kemampuan konsentrasi, serta interaksi sosial anak. Kurangnya aktivitas bermain non-digital dan ketergantungan pada stimulasi digital menjadi faktor yang memperkuat risiko tersebut. Oleh karena itu, diperlukan intervensi yang bersifat edukatif dan sesuai dengan tahap perkembangan anak untuk mengalihkan perhatian dari gadget. Terapi Origami Craft dipilih sebagai salah satu bentuk terapi bermain kreatif yang melibatkan aktivitas motorik halus, koordinasi tangan–mata, dan fokus perhatian anak.

Penelitian ini menggunakan desain pra-eksperimental satu kelompok dengan pendekatan pretest–posttest. Populasi penelitian adalah seluruh anak usia prasekolah di RW 05 Kramat Jegu, Taman, Sidoarjo, dengan jumlah sampel sebanyak 29 anak yang dipilih menggunakan teknik *random sampling*. Risiko kecanduan gadget diukur menggunakan instrumen *Problematic Media Use Measure* (PMUM) dan modifikasi *Internet Addiction Test* (IAT). Analisis data dilakukan secara univariat dan bivariat. Hasil uji normalitas menunjukkan data tidak terdistribusi normal ($p < 0,05$), sehingga analisis bivariat menggunakan Uji Wilcoxon *Signed Rank Test* dengan tingkat signifikansi $\alpha = 0,05$. Hasil penelitian menunjukkan terdapat penurunan risiko kecanduan gadget yang signifikan setelah diberikan terapi Origami Craft dengan nilai $p = 0,001$. Sebelum intervensi, sebagian besar anak berada pada kategori risiko kecanduan sedang hingga tinggi, sedangkan setelah intervensi mayoritas anak mengalami penurunan skor risiko kecanduan gadget.

Terapi Origami Craft terbukti memberikan pengaruh positif dalam menurunkan risiko kecanduan gadget pada anak usia prasekolah. Aktivitas ini dapat menjadi alternatif kegiatan bermain non-digital yang efektif dan aplikatif untuk mendukung perkembangan anak serta mencegah ketergantungan gadget di lingkungan masyarakat.

Kata kunci: Terapi Origami Craft, risiko kecanduan *gadget*, anak usia prasekolah, Terapi bermain

Daftar bacaan: 31 Jurnal, 10 buku (2019-2025)

ABSTRACT

Faiza Nurvitasari

THE EFFECT OF ORIGAMI CRAFT THERAPY ON THE RISK OF GADGET ADDICTION

AMONG PRESCHOOL CHILDREN IN RW 05 KRAMAT JEGU, TAMAN, SIDOARJO

xiii + 118 Pages + 10 Tables + 18 Appendices

Excessive gadget use among preschool children has become an increasing problem and may lead to a higher risk of gadget addiction. This condition can negatively affect emotional development, concentration ability, and social interaction in children. Limited engagement in non-digital play activities and dependence on digital stimulation further exacerbate this risk. Therefore, educational interventions that are appropriate to children's developmental stages are needed to divert attention away from gadgets. Origami Craft Therapy was selected as a form of creative play therapy involving fine motor skills, hand-eye coordination, and focused attention.

This study employed a one-group pre-experimental design using a pretest-posttest approach. The research population consisted of all preschool children in RW 05 Kramat Jegu, Taman, Sidoarjo, with a sample of 29 children selected through random sampling. The risk of gadget addiction was measured using the Problematic Media Use Measure (PMUM) and a modified Internet Addiction Test (IAT). Data were analyzed using univariate and bivariate analysis. Normality testing indicated that the data were not normally distributed ($p < 0.05$); therefore, bivariate analysis was conducted using the Wilcoxon Signed Rank Test with a significance level of $\alpha = 0.05$. The results showed a significant reduction in the risk of gadget addiction after the implementation of Origami Craft Therapy, with a p -value of 0.001. Prior to the intervention, most children were categorized as having moderate to high risk of gadget addiction, whereas after the intervention, the majority demonstrated a decrease in gadget addiction risk scores.

Origami Craft Therapy was proven to have a positive effect in reducing the risk of gadget addiction among preschool children. This activity can serve as an effective and practical alternative non-digital play activity to support child development and prevent gadget dependency within the community.

Keywords: Origami Craft Therapy, risk of gadget addiction, preschool children, play therapy

References: 31 Journals, 10 Books (2019–2025)