

ABSTRAK

Sintania Eprilia Marnanda

PENGARUH MEDIA *SMART CARD* NARKOTIKA TERHADAP
PENGETAHUAN PENYALAHGUNAAN NARKOTIKA PADA REMAJA DI
SMK MUHAMMADIYAH 2 SURABAYA

xv + 101 Halaman + 7 Tabel + 26 Lampiran

Peredaran dan penyalahgunaan narkoba di Indonesia terus menunjukkan peningkatan yang mengkhawatirkan. Dampak penyalahgunaan narkoba sangat serius, terutama terhadap fungsi otak. Zat narkoba dapat mempercepat maupun memperlambat kerja sistem saraf pusat, sehingga menimbulkan gangguan mental pada penggunanya. Perubahan tersebut memengaruhi cara berpikir, perasaan, serta perilaku individu. Diharapkan media *smart card* merupakan media pembelajaran visual yang efektif dalam meningkatkan minat belajar.

Pada penelitian ini, penulis menggunakan *pre-eksperimen* dengan desain *one-group pretest-posttest* dilakukan terhadap 34 sampel yang dipilih secara acak di SMK Muhammadiyah 2 Surabaya. Berdasarkan analisis statistik menggunakan *Uji Wilcoxon*, diperoleh nilai signifikan (*p-value*) sebesar 0,001. Dapat disimpulkan bahwa adanya pengaruh media *smart card narkoba* terhadap pengetahuan penyalahgunaan narkoba pada remaja di SMK Muhammadiyah 2 Surabaya.

Penerapan metode belajar dengan menggunakan media *smart card* narkoba memiliki pengaruh dalam meningkatkan pengetahuan penyalahgunaan narkoba pada remaja di SMK Muhammadiyah 2 Surabaya. Sangat diharapkan jika kedepannya media *smart card* dengan metode permainan edukatif menjadi media alternatif untuk mendorong kreatifitas, inovasi, dan interaksi sosial antarsiswa.

Kata kunci : Pengetahuan, *Smart Card*

Daftar bacaan : 4 buku (2022-2023), 40 Jurnal (2019-2024)

ABSTRACT

Sintania Eprilia Marnanda

THE EFFECT OF NARCOTICS SMART CARD MEDIA ON KNOWLEDGE OF NARCOTICS ABUSE AMONG ADOLESCENTS AT SMK MUHAMMADIYAH 2 SURABAYA

xv + 101 Pages + 7 Tables + 26 Appendices

The trafficking and abuse of drugs in Indonesia continue to show an alarming increase. The impact of narcotics abuse is very serious, especially on brain function. Narcotics substances can either accelerate or slow down the functioning of the central nervous system, thereby causing mental disorder in users. These changes affect an individual's way of thinking, feelings, and behaviour. It is hoped that the smart card media is an effective visual learning medium for increasing in learning.

In this study, the researchers used a pre-experimental, one-group pretest-posttest design conducted on 34 samples randomly selected at SMK Muhammadiyah 2 Surabaya. Based on statistical analysis using the Wilcoxon test, a significance value (p-value) of 0.001 was obtained. It was concluded that the narcotics smart card media had an influence on the knowledge of drug abuse among adolescent at SMK Muhammadiyah 2 Surabaya.

The application of the learning method using narcotics smart card media has an influence on increasing knowledge about drug abuse among adolescent at SMK Muhammadiyah 2 Surabaya. It is highly hoped that in the future, the smart card media, using an educational game method, will become an alternative medium to foster creativity, innovation, and social interaction among students.

Keywords : Knowledge, Smart Card.

References : 4 books (2022-2023), 40 Journals (2019-2024)