

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM	i
LEMBAR PERSYARATAN GELAR	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan.....	4
1.3.1 Tujuan Umum	4
1.3.2 Tujuan Khusus.....	4
1.4 Manfaat.....	5
1.4.2 Manfaat Teoritis	5
1.4.2 Manfaat Praktis	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Cuci Tangan Pakai Sabun (CPTS).....	6
2.1.1 Pengertian CPTS	6
2.1.2 Tujuan Cuci Tangan	7
2.1.3 Manfaat Cuci Tangan	7
2.1.3 Faktor Yang Mempengaruhi Cuci Tangan.....	8
2.1.4 Waktu Pelaksanaan.....	8
2.1.5 Langkah – Langkah Mencuci Tangan	9
2.1.6 Dampak Tidak Mencuci Tangan	10
2.2 Konsep Perilaku	10

2.2.1	Pengetahuan (Kognitif)	11
2.2.2	Sikap (Afektif)	12
2.2.3	Tindakan (Psikomotor).....	14
2.3	Pendidikan Kesehatan	15
2.3.1	Pengertian Pendidikan Kesehatan	15
2.3.2	Tujuan Pendidikan Kesehatan	16
2.3.3	Media Pendidikan Kesehatan	16
2.4	Media Video Animasi	18
2.4.1	Definisi Video Animasi	18
2.4.2	Kelebihan Media Video Animasi	18
2.4.3	Keterbatasan Media Video Animasi	19
2.4.4	Konten dalam membuat video cuci tangan	19
2.5	Media Permainan <i>Flashcard</i>	21
2.5.1	Definisi Permainan <i>Flashcard</i>	21
2.5.2	Manfaat Permainan <i>Flashcard</i>	21
2.5.3	Kelebihan Permainan <i>Flashcard</i>	22
2.5.4	Kekurangan Permainan <i>Flashcard</i>	22
2.6	Mekanisme Media Video Animasi Dapat Meningkatkan Pengetahuan, Sikap, dan Tindakan.....	23
2.7	Mekanisme Media Permainan <i>Flashcard</i> Dapat Meningkatkan Pengetahuan, Sikap, dan Tindakan.....	23
2.8	Keaslian Penelitian	23
BAB III KERANGKA KONSEP & HIPOTESIS		27
3.1	Kerangka Konsep.....	27
3.2	Hipotesis	28
BAB IV METODE PENELITIAN.....		30
4.1	Desain Penelitian.....	30
4.2	Populasi, Sampel dan Teknik Sampling	31
4.2.1	Populasi.....	31
4.2.2	Sampel.....	31
4.2.3	Besar Sampel.....	32
4.2.4	Teknik Sampling	32
4.3	Variabel Penelitian.....	33
4.4	Definisi Operasional.....	34
4.5	Tempat Penelitian	36

4.6 Waktu Penelitian.....	36
4.7 Instrumen Penelitian.....	36
4.7.1 Instrumen untuk Pengetahuan	36
4.7.2 Instrumen untuk Sikap	36
4.7.3 Instrumen untuk Tindakan	37
4.8 Prosedur Pengumpulan Data	37
4.9 Kerangka Kerja Penelitian	41
4.10 Pengolahan Data dan Analisis Data.....	42
4.10.1 Pengolahan Data.....	42
4.10.2 Analisis Data	45
4.11 Etik Penelitian	46
BAB V HASIL PENELITIAN.....	48
5.1 Gambaran Karakteristik Sampel.....	48
5.2 Variabel Penelitian	49
5.2.1 Data Umum.....	49
5.2.2 Data Khusus.....	50
BAB VI PEMBAHASAN.....	56
6.1 Pengaruh Media Video Animasi Terhadap Pengetahuan, Sikap, dan Tindakan Mencuci Tangan 6 Langkah	56
6.2 Pengaruh Permainan <i>Flashcard</i> Terhadap Pengetahuan, Sikap, dan Perilaku Mencuci Tangan 6 Langkah	60
6.3 Pengaruh Media Video Animasi dan Permainan <i>Flashcard</i> Terhadap Pengetahuan, Sikap dan Tindakan Mencuci Tangan 6 Langkah	63
6.4 Keterbatasan Peneliti	67
6.5 Implikasi Keperawatan	67
BAB VII PENUTUP.....	69
7.1 Kesimpulan	69
7.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA.....	72