

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Kerangka Konsep Pengaruh Psikoedukasi Media <i>Game Education</i> untuk Menurunkan Stigma terhadap Kesehatan Mental di Kalangan Remaja pada Siswa SMAN I Menganti Gresik	43
Gambar 4.1	Kerangka Kerja Penelitian	57