

DAFTAR PUSTAKA

- Akinbinu, Mashalla YJ. (2014). Medical Practice and Review Impact of computer technology on health: *Computer Vision Syndrome* (CVS). *Academic Journals*. 5 (3): 20–30.
- Alemayehu, M., & Alemayehu, A. (2019). *Computer Vision Syndrome* among Students of Undergraduate Level of Punjab University Lahore. *South Asian Journal of Public Health*, 2 (2): 23–28.
- Amalia, H. (2018). *Computer Vision Syndrome*. *Jurnal Biomedika dan Kesehatan*, 1 (2): 117–118.
- American Optometri Association. (2017). *Computer Vision Syndrome*. (Online) (<https://www.aoa.org/healthy-eyes/eye-and-vision-conditions/computer-vision-syndromesso-y>, diakses 17 Februari 2025)
- American Optometric Association (AOA). (2019). *Computer Vision Syndrome*. (Online), <https://www.aoa.org>, diakses 17 Februari 2025)
- Amin, M., Rahman, A., & Sari, D. (Ed.). (2023). *Metodologi penelitian kesehatan: Prinsip dan aplikasi*. Jakarta: Pustaka Belajar.
- Ayu, R., Putri, A., & Sari, D. (2020). Hubungan durasi penggunaan komputer portabel dengan kejadian *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa Fakultas Kedokteran dan Ilmu Kesehatan Universitas Jambi tahun 2020. *Jurnal Kedokteran dan Kesehatan*, 15 (2): 123-130.
- Azkadina, A., Julianti, H., & Pramono, D. (2012). Hubungan antara Faktor Risiko Individual dan Komputer terhadap Kejadian *Computer Vision Syndrome*. *Jurnal Kedokteran Diponegoro*, 1 (1): 137-147.
- Bali, Jatinder; Neeraj, Naveen; Bali, Renu Thakur. (2020). *Computer Vision Syndrome: A review*. *Journal of Clinical Ophthalmology and Research*, 2 (1): 61-68
- Blehm, C., Vishnu, S., Khattak, A., Mitra, S., & Yee, R. W. (2005). *Computer Vision Syndrome: A review*. *Survey of Ophthalmology*, 50 (3): 253–262.
- Coles-brennan, C., Sulley, A., & Young, G. (2019). Management of digital eye strain. *Clinical and Experimental Optometry*, 102 (1): 18–29.
- Daniyal, M., Javaid, S. F., Hassan, A., & Khan, M. A. B. (2022). The relationship between cellphone usage on the physical and mental wellbeing of university students: A cross-sectional study. *International Journal of Environmental Research and Public Health*, 19 (15), Article 9352
- Danuri, M., & Maisaroh, S. (Ed.). (2019). *Dasar-dasar metodologi penelitian*. Jakarta: Media Akademi.
- Dessie, A., Adane, F., Nega, A., Wami, S. D., & Chercos, D. H. (2018). *Computer Vision Syndrome* and Associated Factors among Computer Users in Debre

- Tabor Town, Northwest Ethiopia. *Journal of Environmental and Public Health*, 3 (4): 1–8.
- Dharma, K. (Ed.). (2011). Metodologi penelitian keperawatan: Panduan melaksanakan dan menerapkan hasil penelitian. Jakarta: Trans Info Media.
- Fadhillah, M. I., Setiawan, M. I., Noor, I. H., Nisa, M. A. A., & Yulidasari, F. (2024). Factors associated with *Computer Vision Syndrome* complaints in computer science students. *Jurnal Publikasi Kesehatan Masyarakat Indonesia*, 10 (1), 1–5.
- Fauzia, N., Rahmah, S., & Dewi, L. (Ed.). (2018). Hubungan lama istirahat dan durasi penggunaan komputer terhadap *Computer Vision Syndrome* pada pemain game online. *Jurnal Kesehatan Mata*, 10 (1): 45-52.
- Hanan, A. (2024). Hubungan faktor risiko individu dan lingkungan terhadap kejadian *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Lampung. *Medical Journal of Lampung University*, 13(1): 78-89.
- Hardani, H., Andriani, H., Fardana, N. U., & Ustiawaty, J. (Eds). (2020). Metode penelitian kualitatif & kuantitatif (Edisi Revisi). Jakarta: Pustaka Ilmu.
- Hashim, Muhsin; Gotekar, Rajesh B. (2024) *Computer Vision Syndrome* in Medical Students in a Teaching Hospital a Cross sectional Observational Study. *Delhi Journal of Ophthalmology*, 34 (4): 296-302
- Herlina, Y., & Yulidia, H. (2022). Gambaran Gejala *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa S1 Keperawatan di Masa Pandemi COVID-19. *Malahayati Nursing Journal*, 4 (4): 807–820.
- Hidayat, A. A. (Ed.). (2009). Metode penelitian kebidanan dan teknik analisis data. Jakarta: Salemba Medika.
- Imam, R. (2023). Hubungan durasi penggunaan gadget dengan kejadian *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa semester VIII Program Studi S1 Keperawatan Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai. *Jurnal Ners Community*, 14 (2): 210-220.
- Isnaniar, Norlita W, Afrizen P. (2021). Hubungan Waktu Penggunaan Komputer Terhadap Kejadian *Computer Vision Syndrome* Pada Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Riau. *Jurnal Kesehatan AsShiha*, 1 (1): 40–1.
- Julia, K., Santoso, B., & Wijaya, D. (2023). Hubungan antara durasi penggunaan gawai selama masa pandemi COVID-19 dengan *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa FK Unika Atma Jaya Jakarta. *Jurnal Medika Atma Jaya*, 12 (3): 155-165.
- Jundiah, S., Aminah, N., & Fitriani, R. (2023). Hubungan faktor individu dengan kejadian *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa sarjana keperawatan. *Journal of Nursing Science*, 11 (1): 34-45.
- Kerlinger, F. N., & Lee, H. B. (Ed.) (2000). Foundations of behavioral research. Orlando: Harcourt College Publishers.

- Logaraj M, Madhupriya V, Hegde S. (2014). *Computer Vision Syndrome* and associated factors among medical and engineering students in Chennai. *Annals of Medical and Health Sciences Research*. 4 (2): 179.
- Loilatu, M., Sapulete, H., & Latumahina, F. (2024). Hubungan durasi penggunaan laptop dengan keluhan *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa Fakultas MIPA Universitas Pattimura. *Jurnal Ilmu Kesehatan Pattimura*, 9 (1): 67-76.
- Mona, L., Putra, E., & Sari, P. (2021). Analisis hubungan durasi penggunaan visual display terminal dengan kejadian *Computer Vision Syndrome* (CVS) pada pegawai Dinas Komunikasi dan Informatika Kota Palembang. *Jurnal Kesehatan Masyarakat Palembang*, 16 (2): 90-99.
- Norlita, W., & Afrizen, P. (2021). Hubungan Waktu Penggunaan Komputer Terhadap Kejadian *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Muhammadiyah Riau. *Jurnal Kesehatan As-Shiha*, 1 (2): 34-46.
- Notoatmodjo, S. (Ed.). (2010). Metodologi penelitian kesehatan. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nursalam (Ed.). (2017). Metodologi penelitian ilmu keperawatan: Pendekatan praktis. Jakarta: Salemba Medika.
- Panayot N. Nikolov. (2021). *Computer Vision Syndrome*: Review and methods for assessment. *Journal of IMAB*, 27 (2), 3823–3825.
- Peck, T., Olsakovsky, L., & Aggarwal, S. (2017). Dry eye syndrome in Menopause and Perimenopausal Age Group. *Journal of Mid-Life Health*, 8 (2): 51-54.
- Permana, M. A., Koesyanto, M. S., Mardiana, S., & Si, M. (2015). Faktor yang Berhubungan dengan Keluhan *Computer Vision Syndrome* (CVS) pada Pekerja Rental Komputer di Wilayah Unnes. *Unnes Journal of Public Health*, 4 (3): 48-57.
- Pratama PP, Setiawan KH, Purnomo KI. (2021). Asthenopia: Diagnosis, Tatalaksana, Terapi. *Ganesha Medicina Journal*. 1 (2): 30-33.
- Pujiati, A. A. (2021). Prevalensi *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan UIN Syarif Hidayatullah Jakarta dan Faktor Risiko yang Mempengaruhinya. Skripsi: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, Keperawatan, Jakarta.
- Puspa, A. K., Loebis, R., & Nuswantoro, D. (2018). Pengaruh Penggunaan Gadget terhadap Penurunan Kualitas Penglihatan Siswa Sekolah Dasar. *Global Medical & Health Communication*, 6 (1): 28-33.
- Putri, A. R., & Asniar. (2021). Faktor Risiko dan Gejala *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan Universitas Syiah Kuala. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Fakultas Keperawatan*, 6 (1): 1–10.

- Rahadian, A., & Baiduri, T. (2023). Gambaran kejadian *Computer Vision Syndrome* dan faktor risikonya pada mahasiswa FKM UI di masa pandemi Covid-19. *Jurnal Kesehatan UI*, 8 (1): 112-124.
- Ranasinghe, P., Wathurapatha, W. S., Perera, Y. S., Lamabadusuriya, D. A., Kulatunga, S., Jayawardana, N., & Katulanda, P. (2016). Computer use and visual health in academic staff: A cross-sectional study. *Journal of Medical Internet Research*, 18 (5): 102-107.
- Ranasinghe, P., Wathurapatha, W.S., Perera, Y.S. (2016). *Computer Vision Syndrome* among computer office workers in a developing country: an evaluation of prevalence and risk factors. *BMC Res Notes*, 9 (1): 150-155
- Rodhyah, Lisya I. (2021). Gambaran Fartor Kejadian *Computer Vision Syndrome* pada Mahasiswa Prodi D-III Keperawatan Tuban. KTI: Poltekkes Kemenkes Surabaya, Keperawatan, Tuban.
- Ruslan, A., Nurhidayah, & Amalia, S. (2023). Hubungan antara intensitas penggunaan gadget dengan kejadian *Computer Vision Syndrome* pada mahasiswa angkatan 2020 Fakultas Kedokteran Universitas Muslim Indonesia selama masa pandemi. *Medika UMI Journal*, 7 (2): 200-210.
- Sahir, S. H. (Ed.). (2021). Dasar-dasar metodologi penelitian kesehatan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Santoso, Farhan A. (2020). Dampak Penggunaan Gawai terhadap pembelajaran Siswa SD. *Jurnal Ilmu Pendidikan Universitas Pahlawan*, 2 (1): 49-54.
- Saputro, W. E., (2013). Hubungan intensitas pencahayaan, jarak pandang mata ke layar dan durasi penggunaan komputer dengan keluhan *Computer Vision Syndrome*. *Jurnal Kesehatan Masyarakat Universitas Diponegoro*, 2 (1): 1-9.
- Seguí, M. D., Cabrero-García, J., Crespo, A., Verdú, J., & Ronda, E. (2015). A reliable and valid questionnaire was developed to measure *Computer Vision Syndrome* at the workplace. *Journal of Clinical Epidemiology*, 68 (6), 662-673.
- Setyaningsih, E. S. (2019). Pengaruh penggunaan gadget terhadap perkembangan psikologi pada anak sekolah dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 6 (1): 10.
- Sheppard, Amy & Wolffsohn, James. (2018). Digital eye strain: Prevalence, measurement and amelioration. *BMJ Open Ophthalmology*. 3 (2): 1-10.
- Sugiyono. (Ed.). (2019). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Suryani, N. M., & Yasa, I. W. P. (2021). Prevalence and Risk Factors of *Computer Vision Syndrome* in Computer User Health Workers at Tabanan General Hospital, Bali, Indonesia. *IOSR Journal of Dental and Medical Sciences*, 20 (8): 38-42
- Wahana. (2016). *Gadget atau Gawai*. (Online) (<https://balaibahasajateng.kemdikbud.go.id>, diakses 17 Februari 2025)

- Wipa, V. T., Resti, T., Hubung, K. V., & Warman. (2025). Pengaruh gawai terhadap perkembangan pola belajar peserta didik kelas VIII SMP Negeri 5 Long Bagun. *Jurnal Ilmu Pendidikan dan Teknologi*, 7 (1): 105–112.
- Wolkoff, P., Nojgaard, J. K., Troiano, P., & Piccoli, B. (2005). Eye complaints in the office environment: Precorneal tear film integrity influenced by eye blinking efficiency. *Occupational and Environmental Medicine*, 62 (1): 4–12.
- Yandi, N. (2017). Kesehatan Mata pada Eri Layar Digital. *Cermin Dunia Kedokteran*, 44 (11): 788 - 791.
- Yolanda, M., Ali, R. S., & Wicaksono, S. (2022). Hubungan durasi penggunaan komputer dan jarak mata dengan monitor komputer terhadap kejadian *Computer Vision Syndrome* (CVS) pada karyawan di lingkungan Universitas Bengkulu tahun 2020. *Jurnal Kedokteran Raflesia*, 8 (2): 76–86.