

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM.....	ii
LEMBAR PRASYARAT GELAR.....	iii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iv
LEMBAR PENGESAHAN.....	v
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS.....	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR SINGKATAN DAN SIMBOL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1 Tujuan Umum.....	5
1.3.2 Tujuan Khusus.....	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	5
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	5
1.4.2 Manfaat Praktis.....	5
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Konsep Penggunaan Gadget.....	6
2.1.1 Pengertian Penggunaan Gadget.....	6
2.1.2 Tingkat Kecanduan Gadget.....	6
2.1.3 Tanda Tanda Kecanduan Gadget.....	7
2.1.4 Faktor - Faktor Penggunaan Gadget.....	7
2.1.5 Dampak Gadget.....	9
2.1.6 Pengukuran Tingkat penggunaan gadget.....	10

2.2 Prestasi Belajar	11
2.2.1 Prestasi Belajar.....	11
2.2.2 Karakteristik Belajar.....	12
2.2.3 Faktor – Faktor Prestasi Belajar.....	13
2.2.4 Pengukuran Prestasi Belajar.....	15
2.3 Remaja.....	16
2.3.1 Pengertian Remaja.....	16
2.3.2 Fase Remaja.....	16
2.3.3 Ciri-ciri Masa Remaja.....	17
2.4 Kerangka Konseptual.....	21
2.5 Hipotesis Penelitian.....	22
2.6 Riset Pendukung Penelitian.....	23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian.....	29
3.2 Populasi, Sampel, Besar Sampel dan Teknik Sampling.....	29
3.2.1 Populasi.....	29
3.2.2 Sampel.....	29
3.2.3 Besar Sampel.....	29
3.2.4 Teknik Sampling.....	30
3.3 Kerangka Kerja.....	31
3.4 Identifikasi Variabel dan Definisi Operasional.....	32
3.4.1 Identifikasi Variabel.....	32
3.4.2 Definisi Operasional.....	32
3.5 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	34
3.5.1 Lokasi Penelitian.....	34
3.5.2 Waktu Penelitian.....	34
3.6 Instrumen Penelitian.....	34
3.7 Prosedur Pengambilan dan Pengumpulan.....	34
3.7.1 Prosedur Pengambilan Data.....	34
3.7.2 Prosedur Pengumpulan Data.....	35
3.8 Cara Analisa Data.....	35
3.8.1 <i>Editing</i>	35
3.8.2 <i>Coding</i>	35
3.8.3 <i>Tabulasi</i>	36
3.8.4 <i>Scoring</i>	36

3.9 Etika Penelitian.....	37
3.9.1 <i>Informed Consent</i> (Lembar persetujuan menjadi responden)...	37
3.9.2 <i>Anonymity</i> (Tanpa nama).....	37
3.9.3 <i>Confidentiality</i> (Kerahasiaan).....	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian.....	38
4.1.1 Lokasi Penelitian.....	38
4.1.2 Data Umum.....	39
4.1.3 Data Khusus.....	40
4.2 Pembahasan.....	41
4.2.1 Penggunaan gadget pada Remaja di SMA Negeri 4 Tuban.....	41
4.2.2 Prestasi Belajar pada Remaja di SMA Negeri 4 Tuban.....	42
4.2.3 Analisis Hubungan Antara Penggunaan Gadget dengan Prestasi Belajar Remaja Di SMAN 4 Tuban.....	42
4.3 Keterbatasan Penelitian.....	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	45
5.2 Saran.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....	46
LAMPIRAN	52