

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahap-tahap siklus tidur dari Lehman et al. (2016).....	15
Gambar 3. 1 Kerangka Konsep Pengaruh Edukasi menggunakan media audiovisual tentang dampak kecanduan bermain game online terhadap perubahan pengetahuan, sikap, dan kualitas tidur remaja.	29