

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSYARATAN GELAR.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.3.1 Tujuan Umum	3
1.3.2 Tujuan Khusus	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Manfaat Teoritis.....	4
1.4.2 Manfaat Praktis	4
1.5 Keaslian Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Konsep Pubertas	8
2.1.2 Tahapan Pubertas	8
2.1.3 Perubahan Fisik Pubertas	10
2.1.4 Faktor yang Mempengaruhi Pubertas	13
2.1.5 Dampak Pubertas	13
2.2 Konsep Kemampuan Deteksi.....	17
2.2.2 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kemampuan	18
2.2.3 Indikator Kemampuan	19
2.2.4 Kemampuan Deteksi.....	20
2.2.5 Pengetahuan dalam Deteksi	20
2.4.4. Studi Penggunaan Board Game	26
2.4.5. Deteksi Perubahan Pubertas dengan Media Ular Tangga	27
2.4.6. Langkah-langkah Permainan Monopoli.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
3.1 Kerangka Konsep.....	32
3.2 Hipotesis.....	33
BAB IV HASIL PENELITIAN	34
4.1 Desain Penelitian	34
4.2 Populasi, Sampel, dan sampling	35
4.2.1 Populasi.....	35
4.2.3 Kriteria Inklusi	36

4.2.4 Teknik Sampling	37
4.3 Variabel Penelitian	37
4.3.1 Variabel Dependen (Variabel Terikat).....	37
4.3.2 Variabel Independen (Variabel Bebas).....	38
4.4 Definisi Operasional Variabel	38
4.5 Tempat Penelitian.....	39
4.6 Waktu Penelitian	39
4.7 Instrumen Penelitian	39
4.8 Prosedur Pengumpulan Data.....	42
4.9 Kerangka Kerja Peneliti	44
4.10 Analisis Data.....	45
4.11 Etika Penelitian	46
BAB. V HASIL PENELITIAN	48
5.1 Gambaran Umum Penelitian.....	48
5.2 Data Umum	49
5.3 Data Khusus.....	51
BAB VI PEMBAHASAN.....	56
6.1 Kemampuan Deteksi Perubahan Pubertas Sebelum Dan Sesudah Dilakukan <i>Edutainment Board Game</i> Monopoli Pada Kelompok Intervensi.....	56
6.2 Kemampuan Deteksi Perubahan Pubertas Sebelum Dan Sesudah Dilakukan <i>Edutainment Board Game</i> Monopoli Pada Kelompok Kontrol.....	59
6.3 Pengaruh <i>Edutainment Board Game</i> Monopoli Terhadap Kemampuan Deteksi Perubahan Pubertas Dengan Pretest Dan Posttest Pada Kelompok Intervensi Dan Kelompok Kontrol.....	62
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN.....	68
7.1 Kesimpulan.....	68
7.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	71